2024年10月6日更新

GrapeSEED アプリ

Activity Path (プレイリスト)の表示を変更しました。

新しくなった仕様は次のとおりです:

1. 現在学習中のユニットは1日に視聴できるのプレイリストの数が「最大2個」になりました。

以前は視聴済のプレイリストの数によって、一日に視聴することができるプレイリストの数が異なっていました。新しい仕様では、学習中のユニットのプレイリストは最大2個まで視聴できる動作に統一されました。これまでよりも計画的に学習を進めることができるようになりました。

2. 一度視聴したプレイリストは 1~40 個目まで制限なく再視聴することができるようになりました。

これまでは、一度視聴したプレイリストは、同一ラウンド内のみ再視聴可能でしたが、新しい仕様では、ラウンドに関わらず全てのプレイリストを再視聴できるようになりました。 ※ラウンド:プレイリスト 10 個ごとのかたまり(1 ラウンド:1~10、2 ラウンド:11~20、3 ラウンド:21~30、4 ラウンド:31~40)

3. 現在、および過去のユニットで、これから視聴するプレイリストが黄色で点滅するようになりました。

これまでは、まだ視聴していない最新プレイリストと、視聴を最後まで終えたプレイリストがどち らも黄色で区別しづらかったですが、新しい仕様では、これから視聴するプレイリストがどのプレ イリストか、分かりやすいように改善されました。

現在学習中の Unit を視聴する場合

1. これから視聴するプレイリスト(マイルストーン)が黄色く点滅します。



2. 最後まで 1.を視聴すると右隣のグレーのマイルストーンが1つ黄色に変わり点滅します。



★POINT★

視聴後に 画面右上の Unit● ※図では Unit 5 をクリックすると、過去のユニットを視聴することができるようになります。

3. 最後まで 2.を視聴するとマイルストーンの点滅が消えます(学習中ユニットのプレイリスト 視聴完了)。



★POINT★

学習中ユニットは「1日最大2個」の視聴制限がありますが、過去のユニットは1日に何個でも視聴いただくことが可能です。

過去に学習した Unit を視聴する場合

1. 学習中ユニットのプレイリスト(マイルストーン)の視聴が完了していればマイルストーン が黄色く点滅します。



点滅していたプレイリストの視聴が完了すると右隣のグレーのマイルストーンが黄色に変わり点滅します。



★POINT★

全 40 個目のプレイリストを視聴するまでは、視聴が完了する度に次に視聴可能な黄色のマイルストーンが点滅します。

また、過去のユニットではプレイリストを1日に何個でも視聴することができます。

2024年4月28日更新

GrapeSEED アプリ

本更新で、大きくリニューアルされました。GrapeSEED と LittleSEED をそれぞれ独立したアプリ で提供します。今後はそれぞれのカリキュラムに最適な内容を、それぞれに特化したアプリで提供 してまいります。

関連情報をこちらでもご案内しています:<u>https://grapeseed.com/newapps/jp/index.html</u>

2023 年 7 月 16 日更新

GrapeSEED アプリ

(1)Talk Time で Jonny Bear の話す速度を「通常」または「ゆっくり」で選択できるようにな りました。

「通常」を選択した状態



「ゆっくり」を選択した状態 ※カタツムリのアイコンが表示されます。



(2) プレイリストの選択画面で、現在学習中のユニットのプレイリスト再生数を確認できるよう になりました。

※画面上部に数字が表示されます。



(3) プレイリストを 10 個視聴すると獲得できるバッジのデザインが新しくなりました。

新しいデザインについては<u>「プレイリスト」</u>をご一読ください。

(4)ようこそ画面のお子さまのアイコン周りの色で先月のプレイリスト視聴状況が可視化されます。

 子どもたち
 学園: 葡萄幼稚園

 住紀)
 学園: 葡萄幼稚園

 キャンパス: 幼稚園

 クラス: 年長 (A)

※赤色の円弧が表示されています。

先月のプレイリスト視聴数に応じて、円弧の長さと色が変化します。

- 赤色:0個~10個視聴
- 黄色:11 個~20 個視聴
- 緑色:21 個以上

2023年1月15日更新

GrapeSEED アプリ

Talk Time が利用できるようになりました。よくあるご質問についてはこちらをご覧ください。

2022 年 12 月 18 日更新

GrapeSEED アプリ

(1) 子どもたちに大人気のパズルに新しいデザインが追加され、以前よりもパズルが取得しやすくなりました。

旧表示

- 1 つのユニット学習中、10 プレイリストが完了する度に1種類のパズルが完成しました。
- すべてのパズルを取得する前に次のユニットに進んでしまうと、過去のユニットのパズルを 取得するために時間がかかりました。(必ず新しいユニットのプレイリストを再生してか らでないと過去のユニットのプレイリストを再生できない仕様のため)



- ユニットは関係なく 10 プレイリストが完了するごとに 1 つのパズルが完成します。
- 過去のユニットでのプレイリスト視聴回数を次のユニットに持ち越せるようになり、ユニットごとのパズル取得という概念がなくなるため、自由に楽しくプレイリストを進められます。
- 新しいデザインのパズルが追加されるためよりわくわく感を味わいながら学習に取り組むことができます。



(2) プレイリスト内のクイズの選択肢を見直しました。

プレイリスト内で登場する選択肢が4つのクイズ(Show What You Know)の選択肢を、より効果 的な学習につながるよう見直しました。お子さまが学習された単語の中から、より多様に選択肢を 作成するようになります。

2022 年 7 月 17 日更新

GrapeSEED 保護者 Web サイト

 お子さまのアプリの視聴時間を、プレイリストまたはライブラリの視聴別に確認できるよう になりました。

GrapeSEED アプリ

- プレイリストの内容を最適化し、プレイリストごとの視聴時間を均一に 15 分程となるよう 内容を見直しました。
 - 最新版では、プレイリストの内容が更新されました。最後まで視聴しなかったプレイリストは、もう一度はじめから聞いてください。
- Unit 9 から Unit 14 において、Mr. Lineman のマルチレターのフォノグラム動画をプレイ リストに組み込ました。

App ストア、および Google Play ストアで最新版のアプリが配信されるまでには、システム更新から数日を要します。

2022 年 2 月 6 日更新

SMS 認証

GrapeSEED アプリへのサインインには、これまでメールアドレスの登録をお願いしてまいりましたが、SMS(ショートメッセージ)を受信できる電話番号の登録および利用が可能になりました。

2021 年 9 月 1 日更新

生徒用アプリに Mr. Lineman の新しい動画が **17 個、**追加されました。 お子さまのマルチレターの フォノグラムの習得にお役立ていただければ幸いです。

追加された動画

- Unit 9

 6 個の新しい動画("ar"/"ay"/"ea"/"ee"/"sh"/"th")を追加
- Unit 10
 5 個の新しい動作("ch"/"er"/"oo"/"ou"/"ow")を追加
- Unit 11
 3 個の新しい動作("kn"/"or"/"wh")を追加
- Unit 12

 1 個の新しい動作("oy")を追加

 Unit 14
 - 2 個の新しい動作("au"/"wr")を追加

これらの動画は生徒用アプリの<u>ライブラリ</u>からご覧いただけます。

スマートフォンおよびタブレットがインターネットに接続された状態で生徒用アプリを開いていた だければ、コンテンツが自動的に更新されます。 生徒用アプリの「ライブラリ」は**音声コンテンツと動画コンテンツ**が別々に表示されます。追加された動画を視聴するには、「ライブラリ」で動画コンテンツを表示してください。

2021 年 7 月 17 日更新

不具合の修正や性能の改善を行いました。

2021年4月1日更新

2021 年度開始にあたり、本ヘルプの以下の内容を更新しました。

- 本ヘルプ「<u>新規登録について</u>」の内容を更新しました。
- 本ヘルプ「<u>兄弟・姉妹の登録について</u>」を追加しました。
- 本ヘルプ「<u>進級にあたって</u>」の内容を更新しました。

2020年12月12日更新

2020 年 12 月 12 日のシステム更新で、GrapeSEED アプリに次の機能が追加されました。

- <u>アプリでお子さまを登録できます</u>
- <u>アプリからリマインダーを受信できます</u>

アプリでお子さまを登録できます

これまでは、お子さまの登録や登録したお子さまの情報を変更するには、GrapeSEED 保護者 Web サイトにアクセスする必要がありました。

今回のシステム更新により、生徒用アプリの中でお子さまの登録や登録情報の変更が可能になりました。

保護者アカウントの登録

はじめて GrapeSEED アプリに登録される保護者さまには、まず保護者アカウントを作成していただきます。

アプリのサインイン画面下部の「登録がお済みでない場合はこちらをクリックしてください」をタ ップします。

Grapeseed	• •
GapeSEEDクラスに所属されていて、既にアプリのログイン情報がある場合は、以下に 入力してください。	
「町ギター市を入力してくたさい」	
(ART-PEARLICED) Ø	
パスワードをお忘れの場合	
GrapeSEEDアプリへの登録がまだお演みでない場合 <mark>またちらをクリック</mark> し、くたさい	

「新規登録」を選択し、画面の指示にしたがって招待コードと保護者アカウント(メールアドレ ス)を登録します。

⊕ 新規登録
字園から招待コートを受け取られた場合は、招待状に従って登録手 続きを進めてください。 招待コードが必要な場合は、お通いの学園 にお問い合わせください。
GrapeSEEDをもっと詳しく知る ComeSEEDが常世代ではひまえてどまたたまをひためどのとうか思
GrapeSEEDが改正代で成功する子ともたちを育ちためとのような取 り組みをしているのか、是非ウェブサイトでご覧ください。
アカウントたわみたの組合けでたらからのダイントアイドウム

招待コードと保護者アカウント(メールアドレス)を登録すると、登録したメールアドレス宛てに アカウント認証の電子メールが届きます。メールに記載されたリンクをクリックしてメールアドレ スを認証してください。

メールアドレスの認証が済めば、登録したメールアドレスとパスワードでアプリにサインインできます。

お子さまの登録

保護者アカウント(メールアドレス)とパスワードでアプリにサインインします。お子さまがまだ 一人も登録されていない状態でアプリにサインインすると、次のメッセージが表示されます。



画面上部の「設定」を選択し、「ファミリー設定」を開きます。 右上の「子どもの追加/進級」をタップし、画面の指示にしたがって招待コードを入力し、お子さ まの情報を登録します。

<	ファミリー設定	
		+ Add child
Wi-Fi接続時にのみダウンロードする	5	
♀ ダウンロード管理		>
□ デバイス管理		>
REP Reminder		>
App Version		6.5.0

お子さまの登録情報の変更

アプリにサインインし、画面上部の「設定」を選択し、「ファミリー設定」を開きます。 変更したいお子さまのお名前をタップし、登録情報を変更します。

<	ファミリー設定	
A <u>紫山花子</u> Anter ARASSING キャンパス: 50月間 クラス: ちくれん 2020		
Wi-Fi接続時にのみダウンロ・	ードする	
♀ ダウンロード管理		>
🛄 デバイス管理		>
C REP Reminder		>
Ann Version		850

アプリからリマインダーを受信できます

アプリの使用を定期的に促す通知を受信できます。 アプリにサインインし、画面上部の「設定」を選択し、「ファミリー設定」を開きます。



「ファミリー設定」の画面下部にある「REP リマインダー」をタップし、リマインダーを受信する タイミングを設定します。

<	ファミリー設定	
ス <u>業山</u> ☆☆↓ クラス	花子 祭山理人 6時幼稚園 学園: 新香幼稚園 パス: 幼稚園 キャンパス: 幼稚園 たくれん 2020 ケラス: つくし 2020	
Wi-Fi接続時(このみダウンロードする	
Q 977	ロード管理	>
🛄 デバイ	ス管理	>
C REP Re	eminder	>
Ann Version		850

2020年8月29日更新

2020 年 8 月 29 日のシステム更新で、GrapeSEED 保護者 Web サイトおよび GrapeSEED アプリに 次の機能が追加されました。

GrapeSEED 保護者 Web サイトの新機能

- <u>保護者 Web サイトの新しいようこそページ</u>
- お子さまのアプリ利用状況について電子メールで通知を受信できます
- 過去に学習完了したユニットの保護者向けコンテンツにいつでもアクセスできます

GrapeSEED アプリの新機能

- <u>アプリ画面デザインのリニューアル</u>
- <u>リッスンモードとライブラリが1つになりました</u>
- <u>バックグラウンド再生</u>
- <u>楽しいパズルが仲間入り</u>

保護者 Web サイトの新しいようこそページ

以下、保護者 Web サイトの新しいようこそページです。

GrapeSEED" GORATINEOUS		11 100	v 🛯 🗤 🖓 v	@1080	e wassing
子ともたち			+ 7 68	CERTIN	
	Mizuki (みずき) × the sol 4 and service 20-a convel-0-represent 4+orth tot 20-b Starte-0-represent 4+orth tot 20-b Sta				
34	LitieSEED 3 V Been accepte MYNE accepte MYNE accepte Magnetic Harman accepted accepted Second Second A MYNERS (M. 11.775)/veels				
	Yusuke (ゆうすけ) c tex mail #ETF Statistics メゲーム Councilの一方ちのからの目前 かかかちに 用す うちえ Soo microsociet co-				
9.47 9.47	UNIT 18 - MARE SCHOOLS MTTE SCHOOLS MIRE CONTACT MIRE) 5	778-14-14 RX	-90	
	75475-875- 444) George & Mill Republi	D field (c). Al reply rearies			

ページ上部に主要なメニューを集約し、目的の機能をすぐに利用できるようになりました。

サイトページ右側には GrapeSEED からお届けする大切なお知らせが通知されるサイドバーが追加 されました。 ベルのマークで現在きている通知の件数を簡単に知ることができ、サイドバーを展開 すると、これまでにお届けした お知らせも一覧で表示できるようになっています。

アプリ利用状況の通知を受信する

お子さまのアプリ利用状況について電子メールで通知を受信できます。

● 日本語 ~	Parent
+ 子どもの追加/進級	子どもたち デバイス 🅕
	子どもの追加/進級 通知設定 プロフィール ♪
	サインアウト

プロフィールの「通知設定」で、お子さまが REP を再生していない日のアラートや、月次のアプリ 学習記録を受信できるよう設定できます。

お子さまがプレイリスト 10 個を再生し終えたタイミングやユニットのコンテンツを全て視聴し終 えたタイミングでメールを受け取ることもできるので、お子さまの学習の様子をよりきめ細かくサ ポートしていただくことが可能です。

GRPCSCCD* 保護者Webサイト

通知設定

メールでの通知は、こちらで管理できます。

☑ REPアラートを受け取る

REPを 2

日行わなかった場合にメールを受け取る

メモ:オフラインモードでアプリをご利用中の場合、お子さまがREPを行われていた場合でもアラートメー ルを受け取る可能性があります。

REPアプリでの月間学習記録を受け取る

メモ:お子さまがアプリで学習された記録を毎月メールで受け取ることができます。

以下の条件で定期的にメールを受け取る

③ ブレイリストを10個視聴し終えた時

◎ 1つのユニットのコンテンツを全て視聴し終えた時

メモ:お子さまがアプリでプレイリストを10個視聴し終えたタイミング、もしくは1つのユニットのコン テンツを全て視聴し終えたタイミングでメールを受け取ることができます。

保存して設定を更新する

アラートメールはシステム既定の時間に自動的に送信されます。

設定できる通知の種類について、詳しくは通知の設定をご覧ください。

過去ユニットの保護者向けコンテンツ

これまでは現在学習中のユニットに限り、ユニットニュースレターやファンアクティビティを閲覧 できましたが、多くのリクエストをいただき、今回のリリースから<u>過去にお子さまが学習したユニ</u> ットのニュースレターやファンアクティビティも閲覧していただけるようになりました。



過去に学習されたユニットの学習内容や学びのポイントなどを確認されたいときに是非ご活用くだ さい。

ユニットニュースレターやファンアクティビティは GrapeSEED で提供されます。 LittleSEED では 提供されません。

アプリ画面デザインのリニューアル

お子さまおよび保護者さまの操作のしやすさを向上するため、画面デザインをリニューアルしました。

ログイン画面:

(P secular rox d-samer	
GrapeSEEDクラスに所属されていて、既にアプリのログイン情報がある場合は、以下に 入力してください。	
(電手メールを入力してください))
(パズワードを入力してください の))
パスワードをお忘れの場合	
1967	

別のスマートフォンやタブレットでも、登録したメールアドレスとパスワードでアプリを利用でき ます。<u>別の機器を利用するために、招待コードによる改めての登録は不要です</u>。 1つのアカウントで、スマートフォンとタブレットをあわせて最大5台までアプリを利用できま す。

ようこそ画面:



画面上部に追加されたアイコンから、GrapeSEED 保護者 Web サイトにアクセスできるようになりました。

お子さまがアプリで学習を終えたあとで、簡単に<u>保護者 Web サイト</u>にアクセスできるため、アプリの進行状況を確認する際も大変便利です。

リッスンモードとライブラリが1つになりました

ソングやストーリーを個別に視聴する方法として、これまでリッスンモードとライブラリの2つの 機能が提供されてきました。類似する2つの機能が1つとなり、新しい**ライブラリ**として生まれ変 わりました。

, ゆうすけ	Grapes	È	
Unit 18 >			Story Story
Do It Again!	I Went to See My Best Friend	If I Could Really Fly	Perfect Shoes
he south a start of the south			
The Special Song	Yes, I Could!		
	📑 The Sp	ecial Song	01:35

バックグラウンド再生

ライブラリにてソングやストーリーを個別に再生する際、**バックグラウンド再生**が可能になりました。アプリを立ち上げていない状態でも音源を再生できますので、様々なシーンでご活用ください。

楽しいパズルが仲間入り

プレイモードでプレイリストを再生し終えると、GrapeSEED friends の絵柄が一枚ずつ登場します。

5 057H	GrapeSEED	DD //
Unit 18 >	R	

プレイリストを 10 個再生し終えると絵柄が完成し、完成した絵柄のパズルができるようになります。



パズルは1ユニットにつき、2種類の絵柄をご用意しています。

なお、プレイリストの再生個数 10 個ごとに新しいバッジが付与され、お子さまがアプリで 学習を 続けていく上でのモチベーションにつながります。



獲得できるバッジの種類は以下の4種類です。

